|  |
| --- |
| **회 의 록** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일 시** | 10/22 | **장 소** | 각자 집 |
| **작 성 자** | 신유찬 | **작 성 일** | 11/27 |
| **참 석 자** | 장지원, 임은솔, 신유찬 | | |
| **안 건** | 프로젝트 | | |
| **회의내용** | 전에 아이디어가 부족해서 다음에 다시 생각해서 한 회의가 이번 회의이다 어떤걸로 디자인을 할지, 게임이름은 어떤걸로 할지, 스토리는 어떻게 짤지, 역할분담은 어떻게 할지를 회의를 통해서 정하였다 | | |
| **결정사항** | 역할분담, 스토리, 게임이름, 어떤 것을 할지 모두 정하였다 역할분담은 다같이 디자인 db 자바 고르게 하기로 하였고 게임이름은 루나틱 그리고 게임은 인벤토리를 쓴 게임을 하기로 하였다 스토리는 미세 조정만 남아있다 | | |
| **특이사항** | 없음 | | |